

Ars Myrana

Der Uhrwerk-Verlag ruft anlässlich des nun beginnenden zweiten Jahrzehnts der Rollenspielwelt Myranor zu einem großen Wettbewerb auf.

Gefragt sind künstlerische Beiträge in den Kategorien:

Abenteuer/Regeln
Texte

🦋Ablauf: Der Kreativ-Wettbewerb findet in mehreren Etappen statt, bei der die Teilnehmenden ihrer Kreativität und ihrem Spieltrieb nahezu freien Lauf lassen können. Um am Ende einen der ausgeschriebenen Preise zu erhalten, ist es nötig an allen Runden erfolgreich teilzunehmen.

Runde	Einsenden	Ergebnisse	Dauer	
I	15.02.2011	06.03.2011	13.03.2011	20 Tage
II	14.03.2011	16.04.2011	23.04.2011	34 Tage
III	24.04.2011	04.06.2011	11.06.2011	42 Tage
IV	12.06.2011	31.07.2011	RatCon2011	50 Tage

🦋Fristen: Jede Etappe hat eine festgelegte Dauer, nach der eine Jury über das Weiterkommen in die nächste Runde entscheidet.

🦋Bewertung & Preise: Alle Einsendungen werden von einer mehrköpfigen Jury aus Vertretern des Uhrwerk Verlages, der Myranor-Redaktion, der Myraniare und der Memoria Myrana bewertet. Jede Runde bewertet: die technische Ausführung, den geleisteten Aufwand, die myranische Stimmigkeit, die Regelkonformität sowie die dargestellte Kreativität (genauere Beschreibungen dazu s. u.).

Die Sieger der Runden können ihre Ergebnisse in offiziellen Publikationen präsentieren. Dies kann, je nach Eignung, ein Regelwerk (z. B. ZooBotanica Myrana, Wege nach Myranor etc.) oder auch ein Heft der Con-Serie (z. B. Myranische Situationen, Myranische Archetypen) sein. (Beiträge zu offiziellen Publikationen werden entsprechend den üblichen Regelsätzen vergütet, kleine Beiträge zu der Con-Serie führen zu Verbilligungen bei Einkäufen).

Runde	Preise		
I	Veröffentlichung in einer offiziellen Publikation		
II	Veröffentlichung in einer offiziellen Publikation		
III	Veröffentlichung in einer offiziellen Publikation, Sachpreis für die Plätze 1-5 (Sonderausgabe)		
IV	1. Platz: off. Publikation + 200 € Warengutschein des Uhrwerkverlages	2. Platz: off. Publikation + 150 € Warengutschein des Uhrwerkverlages	3. Platz: off. Publikation + 100 € Warengutschein des Uhrwerkverlages

🦋Bewertungskriterien:

Aspekt 1: Aufwand

Je nach Runde werden die einzelnen Beiträge in den einzelnen Kategorien mehr oder weniger Aufwand bedeuten und so wird es Bonuspunkte für die jeweils aufwändigere Kategorie geben. (Bsp.: Mehraufwand für Recherche und Regelkonformität bei Liturgien.)

Aspekt 2: Myranische Stimmigkeit

Alle Ergebnisse sollten in die bisherige Ausgestaltung des Kontinentes passen und diesen ergänzen, ohne dabei mit den bekannten Setting-Vorgaben zu brechen.

Aspekt 3: Regelkonformität

Alle Beiträge sollten sich an Regeln und bisherigen Beschreibungen orientieren und diese als gegebene Grenzen beachten. So sind Beschreibungen von zwergenwüchsigen Baramunen ebenso "unpassend", wie NPC mit KK 50+ etc..

Aspekt 4: Kreativität

Trotz der Aspekte 2 und 3 ist es immer noch ein Kreativwettbewerb. Die interessante Ausgestaltung, Umsetzung und Weiterführung der bisherigen Beschreibungen und Grundlagen wird als Bereicherung Myranors angesehen und entsprechend positiv bewertet.

Aspekt 5: Technisches Können

Fehlerfreie Rechtschreibung oder auch sprachliche Feinheiten sind ein Gewinn und werden entsprechend mit Punkten vergütet. Wer dagegen meint, er könne mit einer einfachen Aventurien-Konvertierung in die nächste Runde kommen, wird wohl wenig Beifall finden.

Zum Format:

Die Texte dürfen die vorgegebene Länge (inkl. Leerzeichen) nicht überschreiten. Eine Überschreitung der Zeichenmenge führt zur Abwertung. Alle Werke müssen in digitaler Form (als .rtf oder .doc-Datei, .pdf-Versionen allenfalls zusätzlich) und in zweifacher Ausfertigung eingesandt werden: Der ersten Version muss eine Anfangsseite voranstellen, auf welcher der Titel des Textes und der Name und die Verfasser-Anschrift verzeichnet ist. In der zweiten Version für Bewertungszwecke darf der Name des/der Autoren nicht erscheinen.

Runde I

Abenteuer/Regeln

Liturgie oder Zauber
(1000 Zeichen)

Texte

NPC-Beschreibung
(2000 Zeichen)

Liturgie oder Zauber

In verschiedenen Publikationen finden sich bereits entsprechende Texte und können daher als Beispiele und Vorlagen dienen (vgl. Myranische Götter S. 170ff., Myranische Magie S. 40ff.).

NPC - Beschreibung

Mit max. 2.000 Zeichen ist ein Einwohner Myranors (bevorzugt: keine Horanthes oder höher) zu beschreiben. Dazu zählen Werte, kurze Charakterisierung und eine Darstellung der möglichen Verwendung im Spiel. Als Beispiel für einen Werteblock sei auf den Anhang 1 Dramatis Personae im Abenteuer Tod in Valantia oder anderen neueren DSA-Abenteuern verwiesen.

Für die Teilnahme gelten folgende weiteren Bedingungen:

Teilnehmende müssen das achtzehnte Lebensjahr vollendet haben.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Firmen Fantasy Production, Uhrwerk Verlag oder Ulisses Spiele sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

Letzter Abgabetermin ist der jeweils angegebene Tag ("Einsenden", s. o.), 0.00 Uhr. Auf Wunsch werden Eintreffen und technische Lesbarkeit des Beitrages bestätigt.

Die Abenteuer sind einzusenden an: Myranorwettbewerb@uhrwerk-verlag.de

Teilnehmende müssen in jeder Runde eine Einsendung tätigen, um in die Endausscheidung zu kommen. Dabei darf zwischen den Kategorien gewechselt werden.